

NAAM: .....

# Mind games - Road Block

## ROAD BLOCK

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54

- Kies een opdracht en plaats de rode auto en de gebouwen zoals aangegeven. Je mag deze puzzelstukken tijdens de opdracht NIET van plaats veranderen.
- Leg de 6 puzzelstukken met politieauto's op het spelbord, zodat de rode auto geen vluchtweg meer heeft:
  - de rode auto kan niet vluchten over politieauto's of gebouwen
  - de rode auto kan niet diagonaal ontsnappen
- Er is telkens maar één juiste oplossing. ALLE politieauto's moeten op het spelbord passen, zelfs al heb je ze niet allemaal nodig om de rode auto te blokkeren.

TIP:

- RoadBlock is een logisch denkspel. Wanneer je eerst goed nadenkt, zal je de oplossing sneller vinden dan wanneer je de puzzelstukken zomaar op goed geluk plaatst.
- Bekijk daarom aandachtig de opdracht en ga op zoek naar de "zwakste schakel". Soms komen er maar enkele puzzelstukken in aanmerking om op een bepaalde plaats te leggen. Of omgekeerd, soms past een bepaald puzzelstuk maar op één of twee plaatsen.

Zet bij een goede, voltooide opdracht een groene ✓

en bij een foutieve oplossing een rood ✗

NAAM: .....

# Mind games - Road Block

## ROAD BLOCK

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54

- Kies een opdracht en plaats de rode auto en de gebouwen zoals aangegeven. Je mag deze puzzelstukken tijdens de opdracht NIET van plaats veranderen.
- Leg de 6 puzzelstukken met politieauto's op het spelbord, zodat de rode auto geen vluchtweg meer heeft:
  - de rode auto kan niet vluchten over politieauto's of gebouwen
  - de rode auto kan niet diagonaal ontsnappen
- Er is telkens maar één juiste oplossing. ALLE politieauto's moeten op het spelbord passen, zelfs al heb je ze niet allemaal nodig om de rode auto te blokkeren.

TIP:

- RoadBlock is een logisch denkspel. Wanneer je eerst goed nadenkt, zal je de oplossing sneller vinden dan wanneer je de puzzelstukken zomaar op goed geluk plaatst.
- Bekijk daarom aandachtig de opdracht en ga op zoek naar de "zwakste schakel". Soms komen er maar enkele puzzelstukken in aanmerking om op een bepaalde plaats te leggen. Of omgekeerd, soms past een bepaald puzzelstuk maar op één of twee plaatsen.

Zet bij een goede, voltooide opdracht een groene ✓

en bij een foutieve oplossing een rood ✗